

Zarządzenie nr 51/2020

Dyrektora Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Białymstoku
z dnia 18. grudnia 2020 r.

zmieniające Zarządzenie Nr 30/2020 Dyrektora Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Białymstoku z dnia 07 sierpnia 2020 r. w sprawie ustalenia Regulaminu Pracy Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Białymstoku.

(znak: DO.102.2.2020)

Na podstawie art. 104 §1 ustawy z dnia 26 czerwca 1974 r. Kodeks Pracy (t.j. Dz.U. z 2020 r. poz.1320, z późn. zm.) oraz §17 Statutu Państwowego Gospodarstwa Leśnego Lasy Państwowe, stanowiącego załącznik do Zarządzenia nr 50 Ministra Ochrony Środowiska, Zasobów Naturalnych i Leśnictwa z dnia 18 maja 1994 r. w sprawie nadania Statutu Państwowego Gospodarstwa Leśnego Lasy Państwowe, zarządzam, co następuje:

§ 1

W załączniku do Zarządzenia nr 30/2020 Dyrektora Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Białymstoku z dnia 07 sierpnia 2020 r. (znak: DO.102.1.2020) Regulamin Pracy Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Białymstoku, wprowadza się następujące zmiany:

§ 51 otrzymuje brzmienie:

1. „Wypłata wynagrodzenia za pracę wszystkim pracownikom RDLP w Białymstoku następuje w terminie do czwartego dnia kalendarzowego każdego miesiąca a jeżeli ustalony dzień wypłaty wynagrodzenia za pracę jest dniem wolnym od pracy, wynagrodzenie wypłaca się w dniu następnym.
2. Jeżeli czwarty dzień kalendarzowy jest zarazem pierwszym dniem roboczym w danym miesiącu, wtedy wypłata wynagrodzenia za pracę wszystkim pracownikom RDLP w Białymstoku następuje najpóźniej w kolejnym dniu roboczym.
3. Wypłata wynagrodzenia jest dokonywana na rachunek bankowy, wskazany w pisemnym oświadczeniu pracownika.”

§ 2

Zmiana w Regulaminie Pracy wejdzie w życie po upływie dwóch tygodni od dnia podania jej do wiadomości pracowników poprzez wysłanie tekstu niniejszego Zarządzenia drogą mailową do pracowników i umieszczenie na stronie internetowej Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Białymstoku.



DYREKTOR
Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych
w Białymstoku

mgr inż. Andrzej Józef Nowak